



UNIVERSIDAD  
DE GRANADA

---

GUÍA DE DISEÑO PARA

---

APLICACIONES MÓVILES

---

I. NORMAS  
BÁSICAS

---



---

GUÍA DE DISEÑO PARA

APLICACIONES MÓVILES

---

I. APLICACIÓN  
INSTITUCIONAL  
DE LA UNIVERSIDAD

---



## 1. Aplicación Institucional de la Universidad

### 1.2 Icono versión para Android



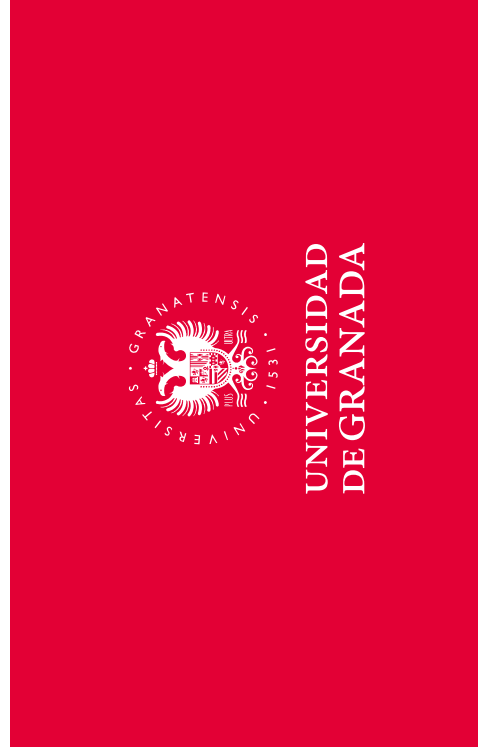
## 1. Aplicación Institucional de la Universidad

### 1.3 Icono versión para iOS



## 1. Aplicación Institucional de la Universidad

### 1.4 Splash screen



## 1. Aplicación Institucional de la Universidad

### 1.5 Vista *Acerca de Mod. 1a*



## 1. Aplicación Institucional de la Universidad



---

GUÍA DE DISEÑO PARA

APLICACIONES MÓVILES

---

## 2. CLASIFICACIÓN DE APPS

---





## 2. Clasificación de apps



### 1. *UgrApps*

Aplicaciones desarrolladas en el seno de la UGR y con uso y respaldo institucional



### 2. *Investigación Apps*

Orientadas a la investigación con respaldo del Vicerrectorado de Investigación y Transferencia



### 3. *General Apps*

Aplicaciones de tema libre desarrolladas en el seno de la UGR

\*El estilo gráfico de las aplicaciones *OpenApps* dependerá del grado de respaldo institucional

---

GUÍA DE DISEÑO PARA

APLICACIONES MÓVILES

---

3. PAUTAS  
GENERALES  
DE DISEÑO

---



### 3. Diseño general de apps

#### 3.1 Reglas de composición del icono



### 3. Diseño general de apps

#### 3.2 Color. Criterios de reproducción

COLOR  
CORPORATIVO

WEB:

RGB: R227, G0, B53

HEX: E30035

HSB: H345, S100, B89

### 3. Diseño general de apps

#### 3.3 Construcción de pictogramas



Se recomienda elegir un único color para el pictograma, vinculado con la identidad de la app.

Se recomienda evitar el uso fondos de color, siendo el blanco el color óptimo para distinguir el pictograma.

Se recomienda representar el pictograma del modo más sintético posible, evitando incluir el nombre de la app en el interior del icono.

---

GUÍA DE DISEÑO PARA

APLICACIONES MÓVILES

---

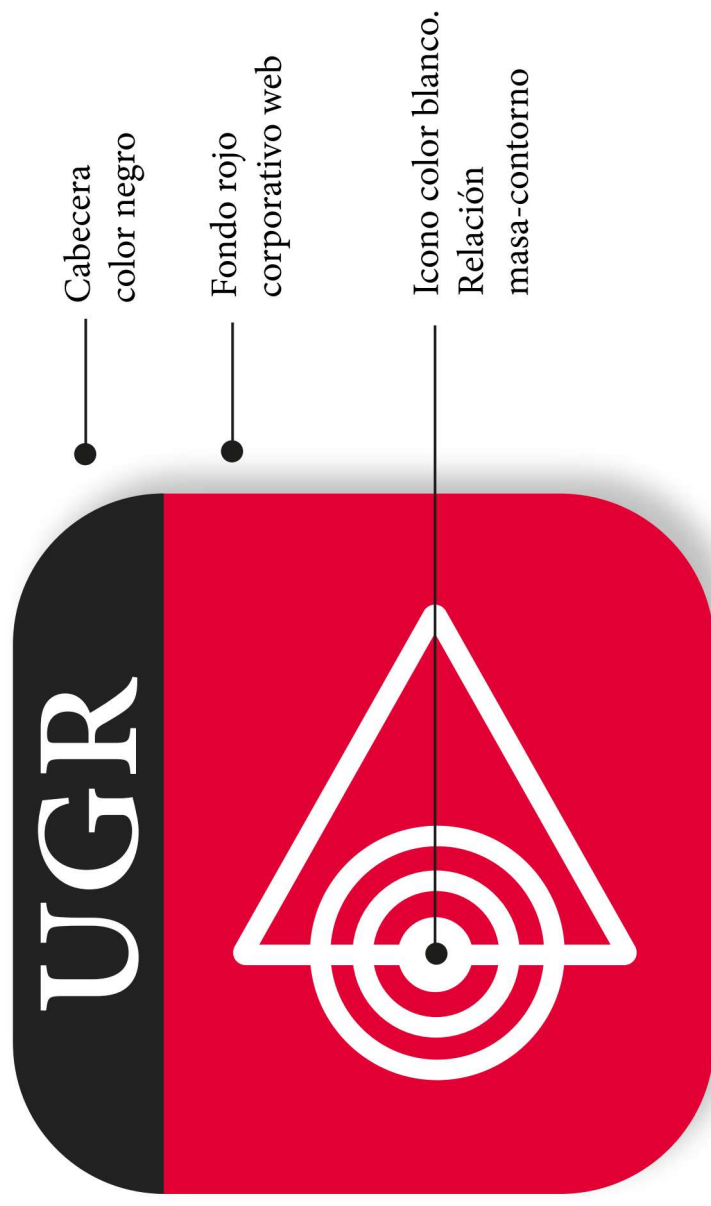
## 4. UGRAPPS

---



## 4. UGRapps

### 4.1 Pautas de diseño



## 4. UGRapps

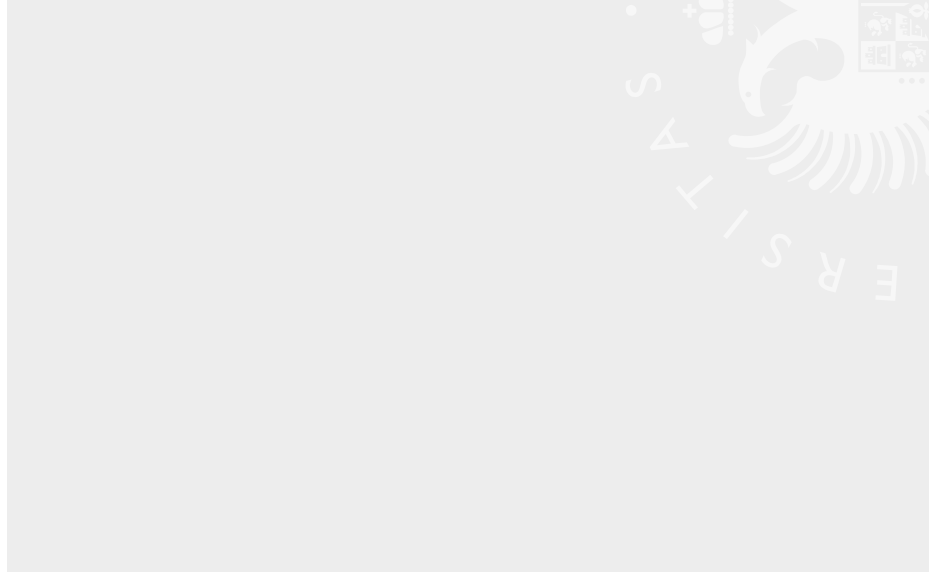
### 4.2 Splash screen





## 4. UGRapps

### 4.3 Vista *Acerca de*



Color de fondo:  
RGB: R237, G237, B237  
HEX: EDEDED

Color icono:  
RGB: R247, G247, B247  
HEX: F7F7F7

---

GUÍA DE DISEÑO PARA

APLICACIONES MÓVILES

---

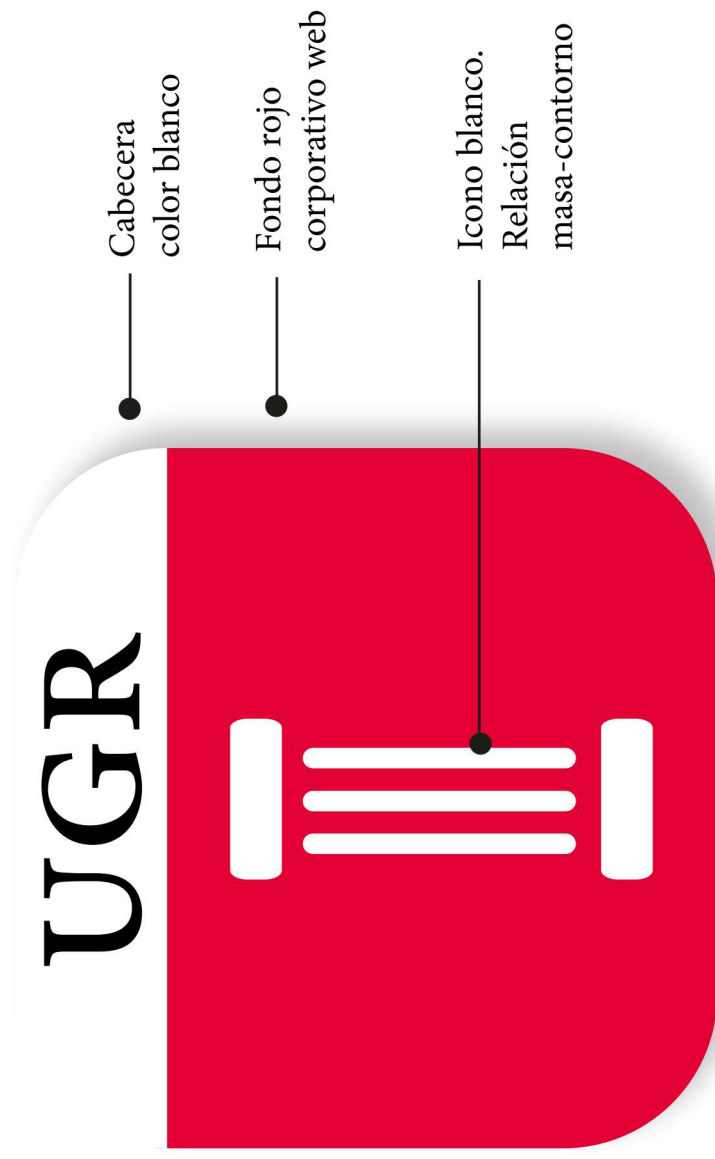
## 4. INVESTIGACIÓN APPS

---



## 5. InvestigaciónApps

### 5.1 Pautas de diseño



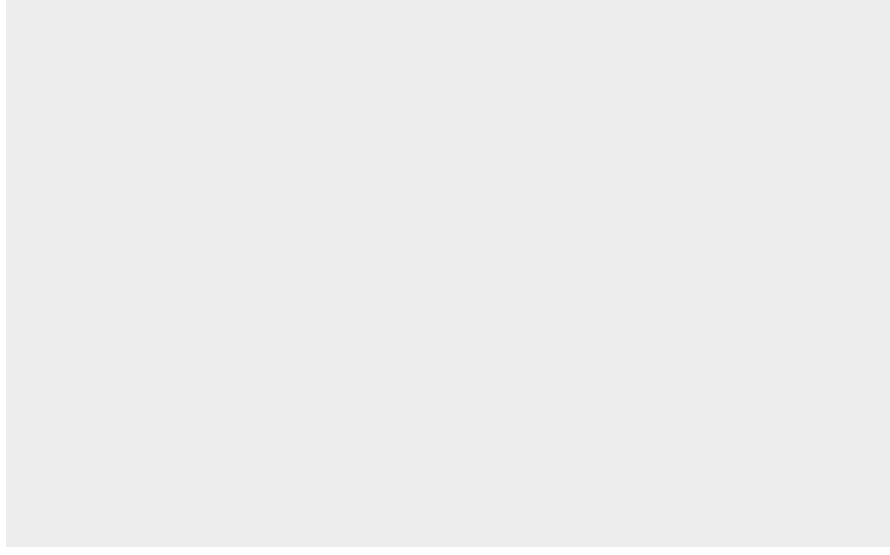
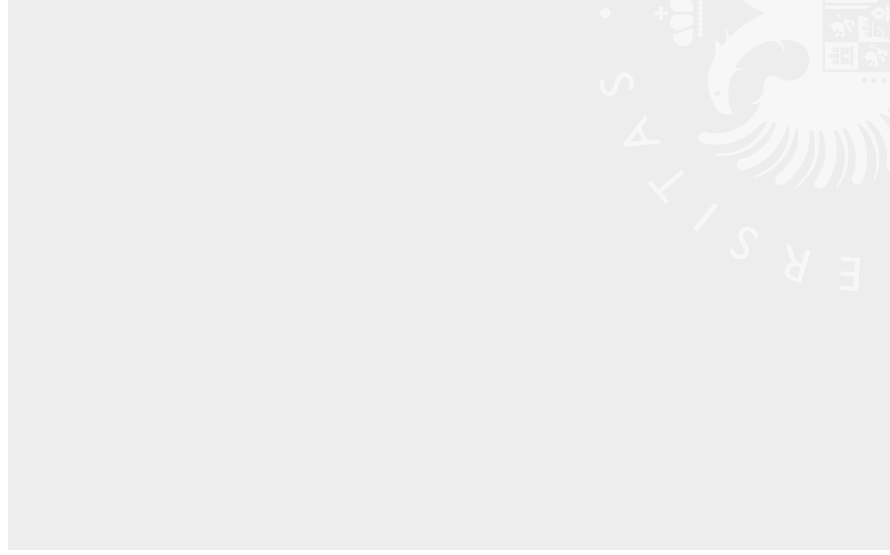
## 5. InvestigacionApps

### 5.2 Splash screen



## 5. InvestigacionApps

### 5.3 Vista *Acerca de*



Color de fondo:  
RGB: R237, G237, B237  
HEX: EDEDED

Color icono:  
RGB: R247, G247, B247  
HEX: F7F7F7

---

GUÍA DE DISEÑO PARA

APLICACIONES MÓVILES

---

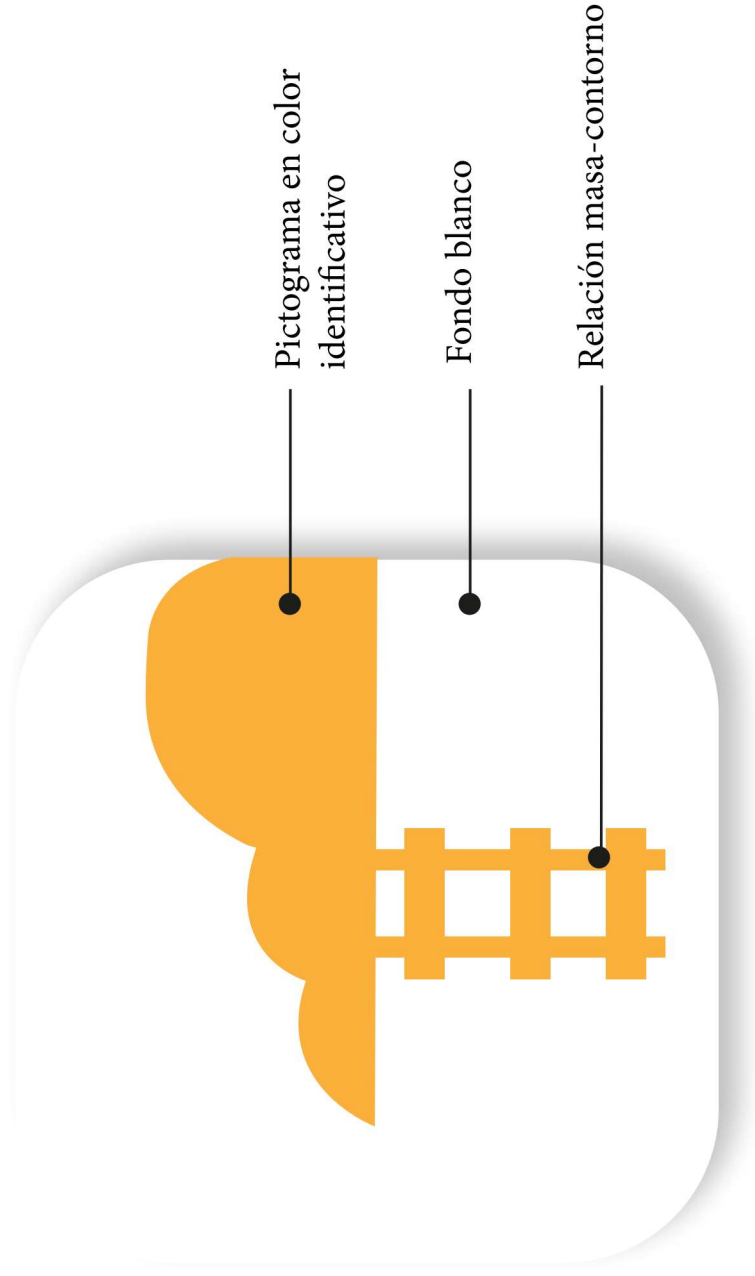
6. GENERAL APPS

---



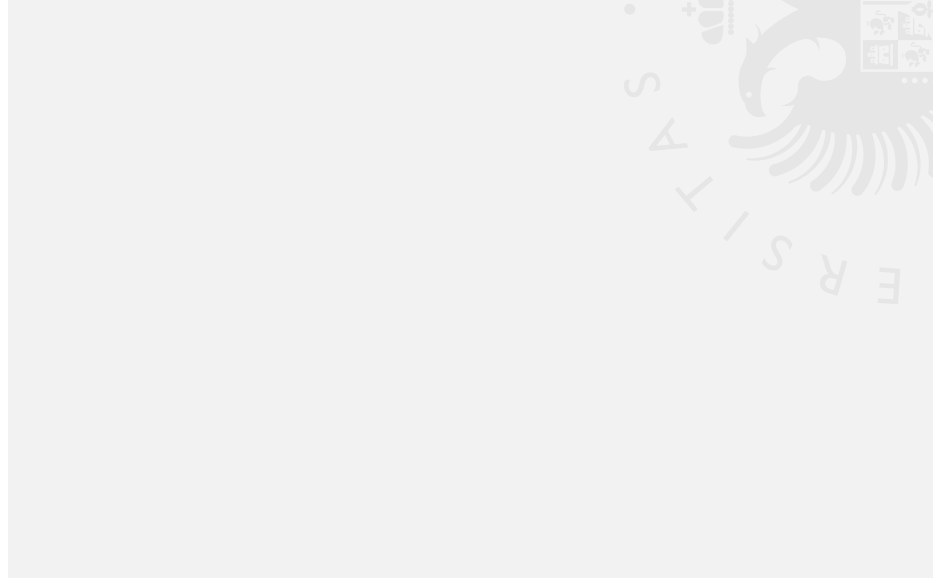
## 6. GeneralApps

### 6.1 Recomendaciones de diseño



## 6. GeneralApps

### 6.2 Vista *Acerca de*



Color fondo:  
RGB: R242, G242, B242  
HEX: F2F2F2

Color icono:  
RGB: R229, G229 B229  
HEX: E5E5E5





**UNIVERSIDAD  
DE GRANADA**